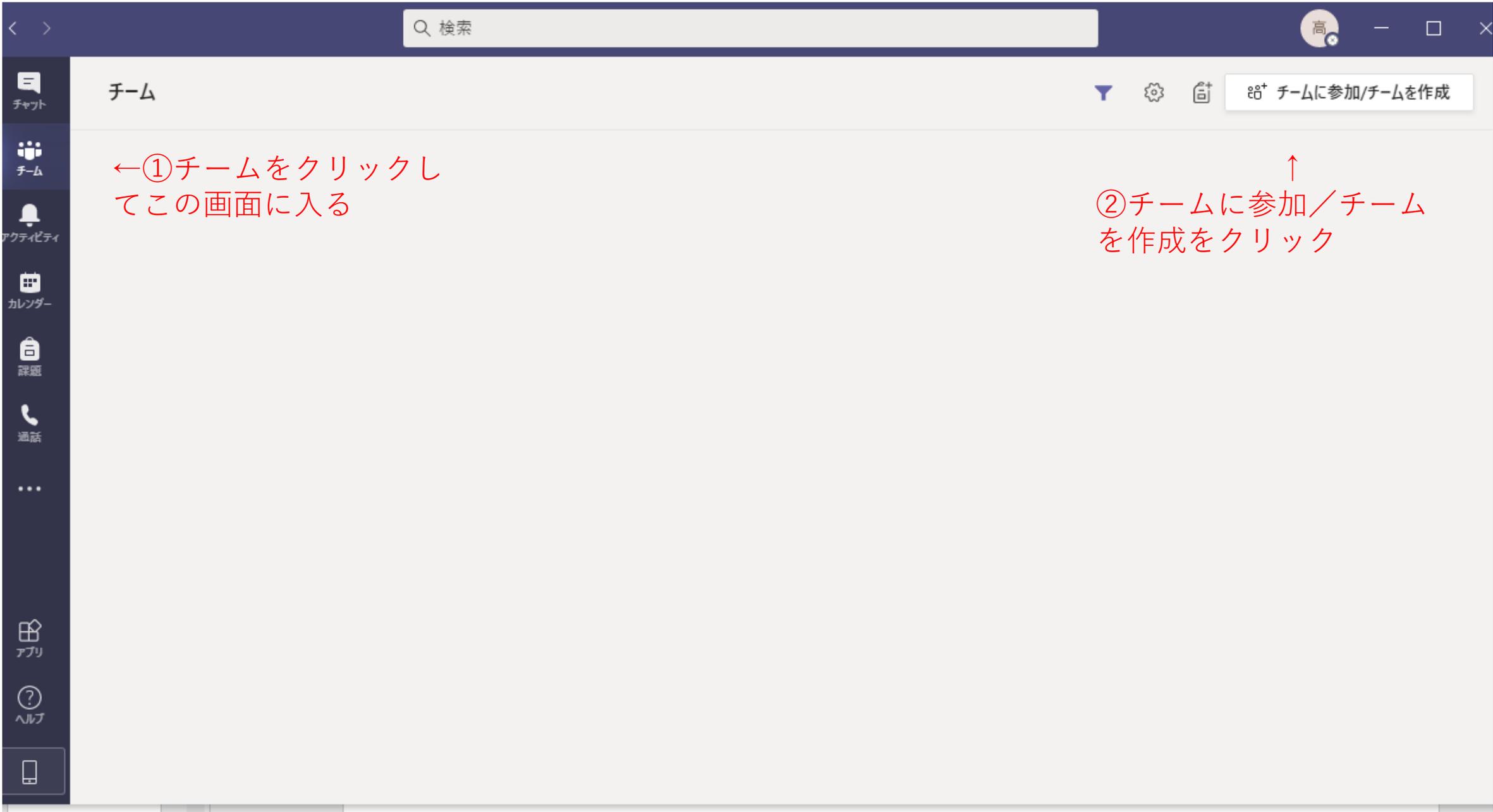


チームの作り方

メンバー招待

チームコードによるメンバー参加



←①チームをクリックしてこの画面に入る

↑
②チームに参加/チームを作成をクリック

< 戻る

チームに参加、またはチームを作成

チームを検索



チームを作成



チームを作成



コードでチームに参加する

コードを入力

チームに参加するためのコードを取得した場合は、
上に入力してください。



チームを作成をクリック

チームの種類を選択



クラス

ディスカッション、グループプロジェクト、
課題



プロフェッショナル ラーニン...
コミュニティ (PLC)

教師の作業グループ



スタッフ

学校の管理と開発



その他

クラブ、研究会、課外活動

キャンセル

4つの中から選ぶ、児童クラスはクラス
教員は他のチームにする（たとえばスタッフ）

チームを作成

に参加、または



チームを作成



集めて、共同で作業しましょ

チームを検索

チームを作成

教師は共通の目的や専門的能力の開発のために共同作業を行います。各 PLC チームでは、教材を整理したり、共同作業を行ったり、共通の PLC タスク向けテンプレートを備えた OneNote ノートブックにアクセスしたりすることができます。

名前

説明 (オプション)

このチームに関する説明を記載してください

プライバシー

プライベート: チーム所有者のみがメンバーを追加できます



キャンセル

次へ

学年を入れる

次へ

をクリック

チームを作成

教師は共通の目的や専門的能力の開発のために共同作業を行います。各 PLC チームでは、教材を整理したり、共同作業を行ったり、共通の PLC タスク向けテンプレートを備えた OneNote ノートブックにアクセスしたりすることができます。

名前

4年



説明 (オプション)

4年

プライバシー

プライベート: チーム所有者のみがメンバーを追加できます



キャンセル

次へ

スキップして、一旦、チーム作成を完了

チームを作成

"4年"にユーザーを追加する

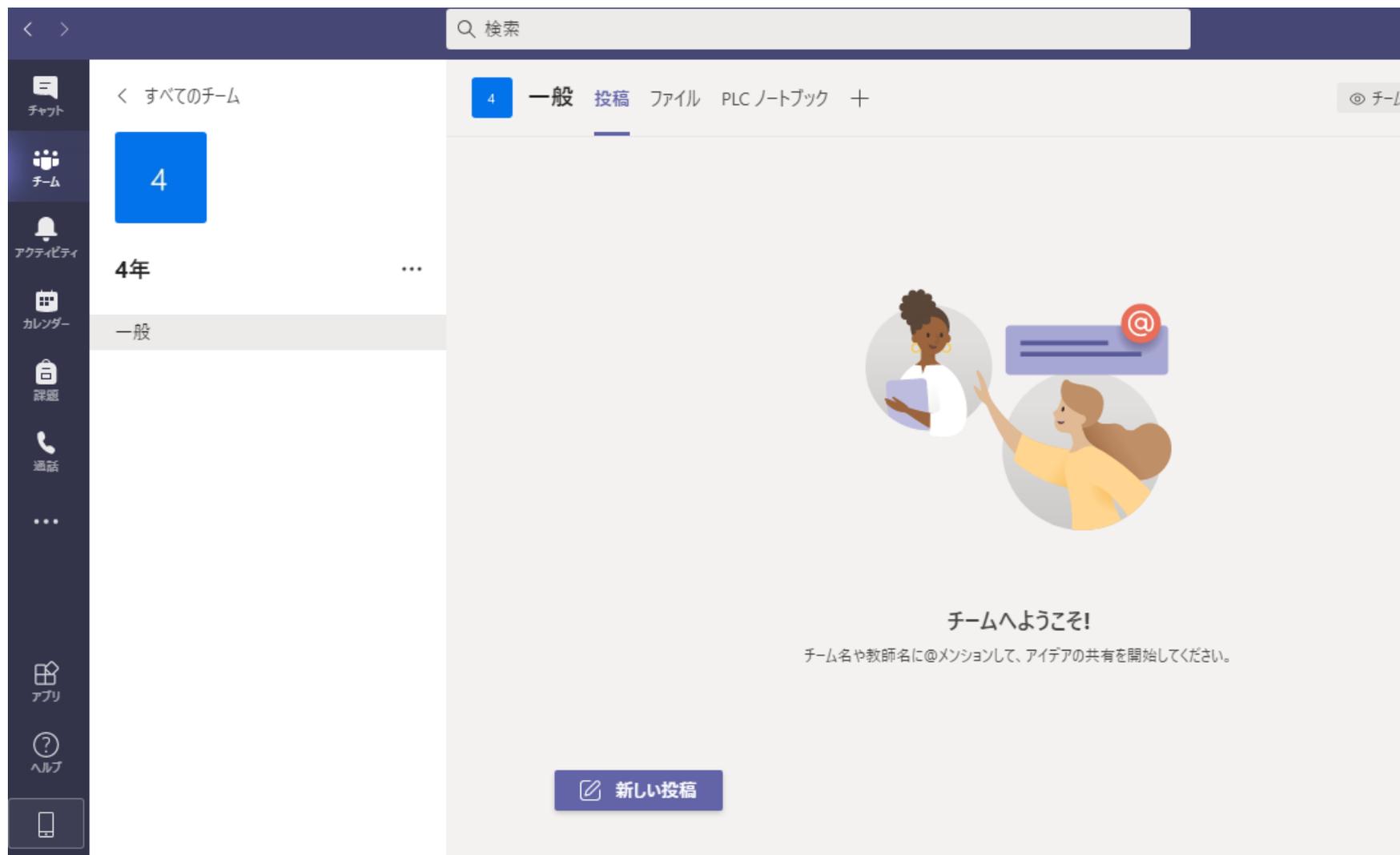
チームに追加するために名前、配布リスト、またはセキュリティグループを入力してください。メールアドレスを入力することで、組織外のユーザーを追加することもできます。

名前またはグループを入力してください

追加

スキップ

チームができました。しかしまだメンバーは作成者（所有者）のみです。



メンバー招待の方法



上の印のところをクリックして、次にチーム管理をクリック

4 4年 ... 4年

メンバー 保留中の要求 チャンネル 設定 分析 アプリ

メンバーを検索 🔍

+ メンバーを追加

所有者 (1)

| 名前 | 役職 | 場所 | タグ ⓘ | 役割 |
|----|----|----|------|----|
|----|----|----|------|----|

メンバー追加をクリックして

4年にメンバーを追加

チームに追加するために名前、配布リスト、またはセキュリティグループを入力してください。メールアドレスを入力することで、組織外のユーザーを追加することもできます。

名前またはグループを入力してください

追加

名前またはIDをいれます

4年にメンバーを追加

チームに追加するために名前、配布リスト、またはセキュリティグループを入力してください。メールアドレスを入力することで、組織外のユーザーを追加することもできます。

松 松永
(T702)

名前またはIDをいれて追加をクリックでメンバー追加されます

チームコードによる参加方法（重要）

実際のクラスで使えます



上の印のところをクリックして、次にチーム管理をクリック

チームコードを作成します



設定が隠れている場合があります。その場合は他をクリックすると出てきます。

設定

をクリック

4

4年 …
4年

メンバー 保留中の要求 チャンネル 設定 分析 アプリ

- ▶ チームの画像 チームの画像を追加します
- ▶ メンバー アクセス許可 チャンネルの作成やアプリの追加などができます
- ▶ ゲストのアクセス許可 チャンネルの作成を有効にします
- ▶ @メンション @チームと @チャンネルのメンションを使用できるユーザーを選択します
- ▶ **チームコード** このコードを共有して、チームに直接参加できます。参加のリクエストは受け取りません
- ▶ お楽しみツール 絵文字、ミーム、GIF、またはステッカーを許可します
- ▶ タグ タグを管理できるユーザーを選択

▶ チームコード

をクリック

| | |
|---------------|--|
| ▶ チームの画像 | チームの画像を追加します |
| ▶ メンバー アクセス許可 | チャンネルの作成やアプリの追加などができます |
| ▶ ゲストのアクセス許可 | チャンネルの作成を有効にします |
| ▶ @メンション | @チームと @チャンネルのメンションを使用できるユーザーを選択します |
| ▼ チームコード | このコードを共有して、チームに直接参加できます。参加のリクエストは強 |
| |  |
| | 注: ゲストはチームコードを使用して参加することはできません |
| ▶ お楽しみツール | 絵文字、ミーム、GIF、またはステッカーを許可します |
| ▶ タグ | タグを管理できるユーザーを選択 |

生成

をクリック

▼ チームコード

このコードを共有して、チームに直接参加できます。参加のリクエストは受け取りません

zv29d9

↗ 全画面表示 ↻ リセット 🗑 削除 📄 コピー

注: ゲストはチームコードを使用して参加することはできません

↗ 全画面表示 をクリックすると大きくうつります。
教室でテレビに映すと、子ども達が見やすいです。

4年

zv29d9

コードを入力する場所は？

チームの一覧の下にある [チームに参加、またはチームを作成] をクリックして、[コードでチームに参加する] カードを見つめます

次に児童はチームをクリック

The screenshot shows a mobile application interface with a dark blue sidebar on the left and a light gray main content area. The sidebar contains icons for Chat (チャット), Team (チーム), Activity (アクティビティ), Calendar (カレンダー), Homework (課題), Call (通話), and App (アプリ). The main content area has a search bar at the top with the text "検索". Below the search bar is a back arrow and the text "戻る". The main heading is "チームに参加、またはチームを作成". Below this is a white card with a team icon, the text "コードでチームに参加する", and a text input field labeled "コードを入力". Below the input field is a note: "チームに参加するためのコードを取得した場合は、上に入力してください." At the bottom of the screen, there is a red text overlay: "コード入力にコードをうちこんで参加をクリックすると一斉にクラスのメンバー登録が終わります。"

コード入力にコードをうちこんで参加をクリックすると一斉にクラスのメンバー登録が終わります。